

# Qt Essentials - Graphics Edition

by Nokia, Qt Development Frameworks

Material based on Qt 4.6, created on December 18, 2009



NOKIA

## Block 1

- ⇒ Fundamentals
  - ⇒ Meet Qt
  - ⇒ First Steps with Qt
  - ⇒ Qt Creator
  - ⇒ Qt's Object Model
  - ⇒ Signals & Slots
  - ⇒ Events
- ⇒ Core Classes
  - ⇒ String Handling
  - ⇒ Item Container
  - ⇒ File Handling
  - ⇒ Variants
- ⇒ Widgets
  - ⇒ Layout Management
  - ⇒ Custom Widgets



Page 2 Outlines /

NOKIA

## Block 2

- ⇒ Painting and Styling
  - ⇒ Color Handling
  - ⇒ Basic Painting
  - ⇒ Style Sheets
- ⇒ Advanced Graphics
  - ⇒ QImage
  - ⇒ Custom Image Formats
  - ⇒ Coordinate Systems
  - ⇒ OpenGL in Qt



Page 3 Outlines /

NOKIA

## Block 3 (Choose Topics)

- ⇒ Data IO
  - ⇒ XML
  - ⇒ SQL Database API
  - ⇒ SQL Models
- ⇒ Graphics View
  - ⇒ Using Graphics View
  - ⇒ Drag and Drop
  - ⇒ Item Animation
  - ⇒ Performance
  - ⇒ Effects
- ⇒ Animation
  - ⇒ Starting Animation
  - ⇒ Animation Groups
  - ⇒ States and Animations
  - ⇒ Events and Transitions



Page 4 Outlines /

NOKIA